

Can you speak English?

你国文化程度is higher than其他国, so你可以现在多抽one card and use it right away, 效果加倍。

类型: 等级: 0

CNMD!

真没见过黑手啊! 接下来五回合中, 你不得与任何人和平或结盟。

类型: 等级: 0

FUCKING

可以无视任何效果骂人。

类型: 等级: 0

Future

获得现代兵器, 下次攻击攻击力\*2; 获得一件防弹衣, 抵御下次伤害。

类型: 等级: 2

guess

打出此牌, 并选一张手牌倒置在桌面。如果有人出牌功能一致, 你-1, 并扔掉一张手牌和放置的牌, 反之从牌堆抽一张牌并扔掉放置的牌。可选跳过某国。仅可跳过一次。

类型: 等级: 0

hey guys, go go go

指定一国成为好友。你可拿此牌给他200%的攻击, 但他必须拿100%攻击你想攻击的国, 剩下自用。

类型: 等级: 2

imotional damge

下次攻击造成50%的真伤。

类型: 等级: 3

M.S.梅乐斯

特务行动, 抽走对方一张牌。

类型: 等级: 0

NOTHING

NOTHING。

类型: 等级: 0

## 世界和平

所有人（除了你）下一回合不得出牌。

类型: 等级: 0

## 世界大战

取消所有结盟、屈服、和平、投降状态。

类型: 等级: 0

## 东京审判

指定一国，他进攻过多少次，就弃多少张牌（弃完为止）。

类型: 等级: 0

## 东风打击

对一国进行攻击，每弃一张牌便额外攻击一次 (-1)

类型: 等级: 1

## 中兴时代

回一点血

类型: 等级: 0

## 中央四国和平大学

各国各抽一张牌，若有人抽到攻击牌，扣一点血。

类型: 等级: 2

## 中立!

面对一切特殊打击无效。

类型: 等级: 0

## 为中华之崛起而读书

每回合多抽一张牌，持续正无限回合。

类型: 等级: 0

## 乾坤大挪移

交换两国手牌。

类型: 等级: 0

## 人人平等

随机选一国，若他的牌比自己多，自己从牌堆抽两张牌。

类型: 等级: 0

## 仁政

回一滴血。

类型: 等级: 0

## 仁政【2】

回一点血。

类型: 等级: 0

## 从国共合作到国共对立

和一国合作，互相拿一张手牌，下一回合，扣他一滴血（下一回合再给他看）。

类型: 等级: 2

## 从新做人

取消一国的BUFF两回合。

类型: 等级: 0

## 以其人之道还治其人之身

弃一张牌，反弹一国使用的一张牌。

类型: 等级: 0

## 传承

将自己本回合受到的伤害全部转移给一国（不包括自己）。

类型: 等级: 2

## 传染病

将你所拥有的所有负面效果转移给一国。

类型: 等级: 0

## 你M了个...

太过文明.. 加一点血。

类型: 等级: 0

## 保家卫国

抵御一次攻击。

类型: 等级: 1

## 保护

三回合中最多受到一点伤害，弃一张牌发动。

类型: 等级: 3

## 保险公司

不承担任何责任且不受任何效果3回合。

类型: 等级: 0

## 保险公司

不承担任何责任且不受效果3回合。

类型: 等级: 0

## 借东风

50%概率转移50%伤害给下家，50%概率丢弃一张手牌。

类型: 等级: 0

## 借刀杀人

指定一国攻击另一国。

类型: 等级: 2

## 偷窃

获得一国一张手牌。

类型: 等级: 0

## 偷窃

获得一国一张手牌（随机）。

类型: 等级: 0

## 偷袭

造成一点伤害，成功则对方额外弃一张牌。

类型: 等级: 2

## 全民战争

所有人抽一张牌。

类型: 等级: 0

## 全民皆兵

抽两张牌。

类型: 等级: 0

## 八国联军

你与其他大于等于2国结成同盟，下回合对你攻击一次，但你可以抽两张牌。

类型: 等级: 0

## 兵临城下

动员！当对方攻击你时，你可以反弹所有伤害。

类型: 等级: 2

## 内忧

内部发起动乱，扣自己一滴血（抽到必打出，可弃一张牌消除效果一次）。

类型: 等级: 2

## 冰冻箭

对一国造成一点伤害并使其下回合不得摸牌。

类型: 等级: 2

## 决斗

指定两国三回合内互相交战，不能攻击其他国家。

类型: 等级: 0

## 出老千

打出此牌，取消下次伤害或查看某人手牌。

类型: 等级: 0

## 创立民国

三回合中有50%概率回一滴血。

类型: 等级: 0

单位：叶绿体

光合作用，每回合回一点血（持续2回合）。

类型：等级：5

单位：和平政治家

全部国家停战3回合。

类型：等级：0

单位：回收站

使打出者五回合中，弃牌堆每多5张牌，便获得其中的一张（自选）。

类型：等级：0

单位：夜上海

获得城市单位：上海，每回合+2滴血，持续2回合。

类型：等级：5

单位：战争政治家

获得四次一点攻击机会（仅限3回合内使用）。

类型：等级：1

单位：拖课戴

你可以把这次攻击拖到下回合反弹给攻击来源方（持续2回合）。

类型：等级：2

单位：木牛流马

三回合中有50%概率多抽一张牌。

类型：等级：5

单位：神威无敌大将军  
炮

每回合随机选一国开炮，造成一点伤害，持续四回合。

类型：等级：1

单位：线粒体

呼吸作用，每回合减一点血（持续两回合）。

类型：等级：1

单攻 -1 【10】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1

单攻 -1。

类型: 等级: 1

单攻 -1【2】

单攻 -1。

类型: 等级: 1



### 单攻 -1 【3】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【4】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【5】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【6】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【7】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【8】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单攻 -1 【9】

单攻 -1。

类型: 等级: 1

### 单方面和平

使一国不能攻击自己, 自己却可以攻击他。

类型: 等级: 0

### 单方面攻击

对一国造成一点伤害。

类型: 等级: 1

## 反复横跳

收回两张自己打出或弃掉的牌。

类型: 等级: 0

## 反抗

抵御一次敌袭。

类型: 等级: 1

## 反抗!

抵御一次敌袭。

类型: 等级: 1

## 反甲

若有国家攻击自己，他也要扣一滴血，持续两回合。

类型: 等级: 2

## 变废为宝

获得弃牌区的一张牌。

类型: 等级: 0

## 变废为宝

获得弃牌区一张牌。

类型: 等级: 0

## 变法

本回合不能进攻，但回2滴血。

类型: 等级: 0

## 变法

本回合不得进攻，但+2。

类型: 等级: 0

## 变色龙

功能等于你上一张打出的牌。

类型: 等级: 0

## 命运相连

指定两国状态相同，持续三回合（灭国无效）。

类型: 等级: 0

## 命运相连

指定两国状态相同，持续两回合（灭国无效）。

类型: 等级: 0

## 和平

与一国停战3回合。

类型: 等级: 0

## 固若金汤

弃两张牌，本回合不受攻击。

类型: 等级: 3

## 固若金汤

弃两张牌，本回合不受攻击。

类型: 等级: 3

## 国家共鸣

将自己的血量给指定一国，但对方要给你看他所有的手牌，你挑选所给的血量数的牌。

类型: 等级: 0

## 国家强盛

获得两次造成一滴血的攻击机会。

类型: 等级: 1

## 国际联盟：联合国（UN）

血量：5。和拥有附属国：俄罗斯，美国，赛博美国的国家全部结盟，之后永远攻击剩下的一国，他死后该联盟解体。

类型: 等级: 4

## 国际调停

所有人回一滴血。

类型: 等级: 0

## 声东击西

自己进攻时，若对方防御，打出此牌，将伤害转移给另一国。

类型: 等级: 2

## 复制粘贴

使一国获得和自己一样的状态。

类型: 等级: 0

## 外交专员

选择一国成为盟友，下回合无法攻击你。

类型: 等级: 0

## 外患

抵御外敌一次。

类型: 等级: 1

## 夜间刺杀

对方如有附属国，附属国-3，若无，本国-2。

类型: 等级: 1

## 大唐盛世

面对“安史之乱”无效。

类型: 等级: 0

## 大萧条

每个国家弃一张牌（你来选）。

类型: 等级: 0

## 天下归心

将所有附属国/球收归自己国家所有，选择一种后其他弃掉。

类型: 等级: 0

## 天可汗

打出此牌，使用附属国3滴血换取本国2滴血。

类型: 等级: 0

## 奸商

指定一国与自己交换一张牌（可挑选）。

类型: 等级: 0

## 奸商

指定一国与自己交换一张牌（自己可以挑选，他国随机抽取，他国首先进行）。

类型: 等级: 0

## 威武我就移

敌国攻击你，你可以给他一张牌，他则收回这次攻击。

类型: 等级: 0

## 安史之乱

以自身2.5滴血的代价摧毁任意一附属国。

类型: 等级: 2

## 家访

扣一滴血。

类型: 等级: 1

## 寿峰写作文

接下来三回合中，每人的话必须有明显错别字或语病或逻辑错误，否则-1。

类型: 等级: 3

## 将军的恩情

接下来的8回合中，没人都要对你的任何游戏内行为拍手叫好，忘记则扣一滴血。

类型: 等级: 3

## 将领行动

回一点血。

类型: 等级: 0

## 小马宝莉：友谊就是力量

大于等于2国团结起来攻打另一国，使其-2，但联合的国家都要拿出同属性的一张牌丢弃。

类型: 等级: 2

## 平均地权

平均各国血量（进一法）、手牌（去尾法）。

类型: 等级: 0

## 幸运

本回合若要灭国，可免于死，但只剩1滴血。

类型: 等级: 3

## 幸运配对

各国拿出一张牌，若有2及以上张牌与自己的种类相同，则保留；否则弃掉。

类型: 等级: 0

## 强盗行为

抢走附属国

类型: 等级: 0

## 心理学大师

选择一人，令其将手牌分为两部分，每部分1/2。之后你可以选择任意一份丢弃。

类型: 等级: 0

## 心理带师

选择一人，令其将手牌分为两部分，每部分1/2。之后你可以选择任意一份丢弃。

类型: 等级: 0

## 恢复中华

取消一切负面状态，并回一滴血。

类型: 等级: 0

## 意大利的投降速度

摸到此牌必须在你的回合里立即打出，进入投降状态，无法攻击，免疫一切效果和伤害，持续5回合。

类型: 等级: 3

## 我不道啊

反面放置此牌在面前。下一回合中，若有人说“不知道”就-1。每人两次，持续两回合。不包括自己。

类型: 等级: 3

## 抄袭

获得两张他国打出的牌。

类型: 等级: 0

## 投降

你弃一张牌, 可抵御一次攻击 (仅限一回合一次攻击)。

类型: 等级: 2

## 护国军

抵御一次敌袭并扣对方一滴血。

类型: 等级: 1

## 护国军

抵御一次攻击, 并使对方减一滴血。

类型: 等级: 2

## 抵御一次

抵御一次

类型: 等级: 1

## 抵御一次【10】

抵御一次。

类型: 等级: 1

## 抵御一次【11】

抵御一次。

类型: 等级: 1

## 抵御一次【12】

抵御一次。

类型: 等级: 1

## 抵御一次【13】

抵御一次

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1



抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次【2】

抵御一次

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

抵御一次

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【3】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【4】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【5】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【6】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【7】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

**抵御一次【8】**

抵御一次。

类型: 等级: 1

## 拾金就昧

接下来三回合中可以获得其他国家的弃牌（打出的不算）。

类型: 等级: 0

## 持久战

本回合所有人结束后你再次获得一回合。

类型: 等级: 0

## 指鹿为马

给自己用: 将自己的血量设为场上最高; 给他人用: 将他人的血量设为场上最低 (不为0)。

类型: 等级: 3

## 挑拨离间

三回合失去附属国的BUFF。

类型: 等级: 0

## 捣毁窝点

对敌方造成手牌数1/3的伤害 (去尾法)。

类型: 等级: 2

## 援助法案

与一国结盟, 接下来一回合中, 你可拥有他的BUFF (国家卡上的)。

类型: 等级: 0

## 操控之术

选一国操控你一回合, 如果你受到伤害或负面效果, 转移至操控国。

类型: 等级: 2

## 攻克首都

使一国投降一回合, 不可打出牌。

类型: 等级: 0

## 攻击

单攻 -1。

类型: 等级: 1

## 断粮

本回合不得恢复生命。

类型: 等级: 0

## 断粮【2】

本回合不得恢复生命。

类型: 等级: 0

## 新科技风扇

所有国家-1 (必用)。

类型: 等级: 1

## 旧文化运动

所有人说文言, 否则扣一滴血手牌。持续3回合。

类型: 等级: 3

## 时空隧道

丢弃手中所有牌, 拿起以前你打出的所有牌。也可摸三张牌。

类型: 等级: 0

## 智慧

解除一国的全部负面状态。

类型: 等级: 0

## 智慧

消除一国的全部负面状态。

类型: 等级: 0

## 替身: 士兵

你可以把这张牌赠与一个国家以求不被他攻击, 被赠与国家可以抵御一次攻击。

类型: 等级: 2

## 替身: 妍妍

召唤妍妍, 接下来每回合积一点能量, 积满三点, 恢复全部生命值。

类型: 等级: 0

## 未卜先知

查看各国的全部手牌。

类型: 等级: 0

## 机关枪

群攻 -1。

类型: 等级: 1

## 李云东, 独立团!

意大利炮, -2。无法防御、反弹。

类型: 等级: 3

## 条约

让一国送给自己一张牌, 双方停战一回合并抽一张牌。

类型: 等级: 0

## 板烧鸡腿堡

回一点血。

类型: 等级: 0

## 林国·伪

复活林国, 但其只有两滴血。

类型: 等级: 0

## 林川

解除一国BUFF, 持续4回合。

类型: 等级: 0

## 枪枪爆头, 好运连连

自己国家的枪走火, 但幸运 (划掉) 不幸的是误伤到了其他国家, 所以所有国家 (包括自己) 扣一滴血。

类型: 等级: 1

## 核打击

使一国减三点血。

类型: 等级: 1

## 歼灭单位：炸雷

使一国扣一滴血。

类型: 等级: 1

## 氮气加速

接下来的3回合中，每人出牌时间不得超过8秒（包括你），否则视为放弃，转至下个人。

类型: 等级: 0

## 水来土掩

指定一国为自己承担50%伤害（四舍五入后）。

类型: 等级: 2

## 水来土掩

指定一国为自己承担50%伤害（四舍五入后）。

类型: 等级: 2

## 求和

给一国一张牌，则他不可攻击你（1回合）。

类型: 等级: 0

## 汪汪队立大功

使用3个及以上单位组成汪汪队，每回合攻击一国，持续单位数回合，造成2点伤害。

类型: 等级: 1

## 泡沫经济

本回合你再抽三张牌，下回合你不得抽牌。

类型: 等级: 0

## 洋务运动

Everyone must speak English from now on, or -1.

类型: 等级: 3

## 海军攻势

对一国攻击一次，造成1点伤害（若出“空军防御”则无效）。

类型: 等级: 2

## 爱国运动

回一点血。

类型: 等级: 0

## 爱国运动

回一滴血。

类型: 等级: 0

## 牺牲

扣自己3点血并弃一张牌，无敌两回合。

类型: 等级: 3

## 独立日

解除所有国家的附属国（包括自己）。

类型: 等级: 0

## 玛丽

当牌数最多的人只有一滴血时，如果你拥有最少的牌，直接将他处死。

类型: 等级: 3

## 甜蜜岁月

如果你是女生，抽一张牌；男生，则回一点血。

类型: 等级: 0

## 生化武器

使你对面国家下回合不摸牌。

类型: 等级: 0

## 疯狂星期四

回满生命。

类型: 等级: 0

## 痴傻

本回合不得出牌，到你的回合必须乱说乱叫，有人攻打你也要，否则扣一滴血。

类型: 等级: 3

## 皆大欢喜

所有国家回一滴血。

类型: 等级: 0

## 皆大欢喜

所有国家回一滴血。

类型: 等级: 0

## 破获情报

获得一国一张牌 (二选一)。

类型: 等级: 0

## 破获情报

获得一国一张牌 (二选一)。

类型: 等级: 0

## 神的旨意

选一国石头剪刀布, 输者-1, 平局他弃两张牌。

类型: 等级: 3

## 种瓜得瓜

扣自己一点血, 扣其余一国1滴血。

类型: 等级: 2

## 秦始皇

你死时如果手牌数大于等于6, 找一国陪葬, 使其-2。

类型: 等级: 3

## 积变偶不变

先向不玩游戏的一人告诉你想的是奇数还是偶数, 然后让其余人用手比数字 (单手), 和你想的不一样的话就扣一滴血。

类型: 等级: 2

## 空军防御

抵御海军攻势。

类型: 等级: 1



## 糖衣炮弹

当有人说“糖”时扣1血，持续2回合。

类型: 等级: 3

## 约法三章

除自己外使他国每回合最多用1张牌，持续两回合。

类型: 等级: 0

## 置于死地而后生

自己扣了多少血，就获得多少张牌。

类型: 等级: 2

## 美援! 美援!

免受战役伤害，并回一点血。

类型: 等级: 2

## 老千

当你赌博时，如果失败，打出这张牌保你胜利，对方失败。

类型: 等级: 0

## 联盟

下回合可与一国结成联盟，交换自己想要的牌。

类型: 等级: 0

## 背水一战

丢弃75%的牌（大于等于4）获得三回合的攻击力200%提升。

类型: 等级: 0

## 腐朽政权

减一国一滴血。

类型: 等级: 1

## 至死方休

消灭所有敌方单位。

类型: 等级: 0

## 苏联革命

指定两国与你联合。

类型: 等级: 0

## 英雄

死后消灭一国所有附属国。

类型: 等级: 2

## 落井下石

使一国收到的伤害\*2。

类型: 等级: 0

## 落水狗

所有人变成场上最低血量。

类型: 等级: 3

## 衰败

减1点生命值 (林国无效)。

类型: 等级: 1

## 让你飞起来!

挑选一个人, 将他所有的手牌扔向空中。若正面朝上的手牌数小于他所拥有的手牌总数的3/5, 则弃掉所有正面朝上的 (有字的为正面), 否则再来一次知道可以弃为止 (不为0)。

类型: 等级: 0

## 让我清静一会

自己退出游戏两回合。

类型: 等级: 0

## 贫贱我就移

当血量少于等于2时, 且卡牌数量小于等于5时, 可找一国给你一张卡牌和1点血量, 但你要攻击他想攻击的国家。

类型: 等级: 0

## 赌博

与一国石头剪刀布, 自己赢就扣对方2滴血, 输则扣自己1滴血。

类型: 等级: 2

## 超自然附属国：赛博日本

血量：4。你对别国的一切攻击增加一个攻击等级

类型：等级：4

## 超自然附属国：赛博美国

血量：4。面对1级攻击无效。

类型：等级：1

## 路易十六

血量大于等于二时可使用。扣除1/2血量并失去附属国。因为你没有头，接下来10回合中只有1级攻击对你生效（你可以进行抵御）。

类型：等级：0

## 身不由己

操控一国一回合。

类型：等级：0

## 转危为安

若受到的单次伤害大于等于2，无视他。

类型：等级：3

## 轮换法

牌最少的国对每国造成1/4牌数的伤害（包括他自己）。

类型：等级：2

## 辩论者

收到攻击后有50%概率反弹伤害。

类型：等级：2

## 边疆不稳

自己失去一滴血，并使周围三国各抽一张牌。

类型：等级：0

## 过期的板烧鸡腿堡

回0.5滴血。

类型：等级：0

## 那叫一个地道!

从现在开始有人说北京话，否则扣一滴血，之后解除效果。

类型: 等级: 3

## 镜子

选一个国家做你的镜子，你干啥他干啥，攻击别人只造成一次伤害（持续3回合）。

类型: 等级: 0

## 长征

每回合减一滴血（持续两回合），第四回合加满血。

类型: 等级: 0

## 长江天险

三回合中有50%概率使他国不可进攻自己。

类型: 等级: 1

## 闭关锁国

本回合使一国不受任何状态，但是不能进攻（可以自己用）。

类型: 等级: 0

## 闭关锁国

本回合使一国不受任何控制，而且不能进攻（可以自己用）。

类型: 等级: 0

## 闰土刺猹

单攻 -2。

类型: 等级: 1

## 防空洞

免疫敌袭一回合。

类型: 等级: 2

## 阿米诺斯

本局游戏中，所有骂脏话的人都将受到一点伤害。

类型: 等级: 3

## 附属国：美国

血量：3。自由美利坚：每回合扣一国一滴血。

类型：等级：1

## 附属国：非洲国家（隐身国家）

血量：3。每4回合你扣自己1点血，但每两回合多抽一张牌。

类型：等级：4

## 附属球：地球

血量：5。很坚硬，每四回合一次攻击免疫机会。

类型：等级：3

## 附属球：火星

血量：2。有宇宙文明的加持，当有国家攻击你时，加倍奉还（每回合都生效）。

类型：等级：2

## 除弱济强

指定一个手牌比自己多的国家扣一滴血，并给自己一张牌。

类型：等级：2

## 集中轰炸

消灭敌方城市并回一点血。

类型：等级：0

## 霉运

指定一国受到伤害后需弃一张牌。

类型：等级：0

## 预判了你的预判

从一国手牌中抽一张，猜中类型就留下，否则弃掉。

类型：等级：0

## 预告信

本回合告知一国你下回合将要攻击他，他可以使用回血牌但是不能抵御，下回合进行攻击。

类型：等级：3

## 鸦片贩卖

获得一国任意两张牌，下回合他也任意你抽两张牌。

类型: 等级: 0

## 黑色星期五

用手牌的50% (至少3张) 换取弃牌堆中你换取所用的1/3张牌 (去尾法), 任选。

类型: 等级: 0